

Темы заданий

1. Нахождение нижнего и верхнего значений, всех максиминных и минимаксных стратегий, а также всех седловых точек (если существуют) матричной игры ([1, с. 12], [2, с. 208, 209, 214]).
2. Нахождение нижнего значения и максиминной стратегии игры на прямоугольнике ([1, с. 12], [2, с. 209, 210, 215]).
3. Нахождение верхнего значения и минимаксной стратегии игры на прямоугольнике ([1, с. 12], [2, с. 209, 210, 215]).
4. Решение матричных игр в смешанных стратегиях (доминирование, графический метод) ([1, с. 38-41], [2, с. 233-237, 243]).
5. Решение двухшаговой игры с полной информацией. Поиск всех оптимальных стратегий игроков ([1, с. 72-74], [2, с. 256-258]).
6. Нахождение всех ситуаций равновесия в чистых стратегиях биматричной игры ([1, с. 91], [2, с. 279, 284]).
7. Нахождение всех ситуаций равновесия в чистых стратегиях игры на прямоугольнике ([1, с. 91], [2, с. 279, 280, 285]).
8. Поиск ситуаций равновесия в смешанных стратегиях биматричной игры ([1, с. 102], [2, с. 282, 283, 285]).
9. Нахождение наилучшего гарантированного результата и всех оптимальных стратегий иерархической биматричной игры Γ_1 ([1, с. 120], [2, с. 272, 274]).
10. Нахождение всех равновесий по Штакельбергу биматричной игры ([1, с. 122-123], [2, с. 273, 274]).
11. Решение иерархической биматричной игры Γ_2 ([1, с. 120], [2, с. 273, 274]).

Литература

- [1]. А.А. Васин, В.В. Морозов. Теория игр и модели математической экономики. - М.: МАКС Пресс, 2005.
- [2]. А.А. Васин, П.С. Краснощеков, В.В. Морозов. Исследование операций. - М.: АКАДЕМИЯ, 2008.